



Reiner Knizia – Pasjonująca gra dla 1 - 4 graczy od 7 lat

Gra Piatnika nr 608193

© 2013 Piatnik Wiedeń, wydrukowano w Austrii

„Dinozaury poszukiwane!”. To hasło dla odważnych poszukiwaczy przygód, by uzbrojeni w przeróżne narzędzia spróbowali schwytać prehistoryczne olbrzymy. Gracz, któremu sprzyja szczęście, wyrzuca kostkami odpowiednie narzędzia, dzięki którym sprowadzi do Dino Parku nie tylko najokazalsze, ale również najcenniejsze dinozaury. Kto okaże się być najskuteczniejszym tropicielem dinozaurów?

Zawartość gry:

18 kart z dinozaurami

18 poszukiwaczy przygód

5 kostek

Naklejki na kostki

1 instrukcja

Cel gry:

Celem gry jest zebranie kart z dinozaurami o możliwie jak największej wartości, by na koniec gry mieć jak najwięcej punktów.



piatnik.com

Elementy gry:

Karty z dinozaurami:

Na każdej karcie znajduje się

- dinozaur,
- kilka pól z narzędziami, które należy wyrzucić kostką, by móc zabrać daną kartę,
- wartość danego dinozaura.

Kostki:

Przed przystąpieniem do pierwszej gry należy okleić kostki załączonymi naklejkami. Na każdej kostce musi być 5 różnych narzędzi (lina, wilczy dół, gumowy młotek, klatka, sieć) oraz lornetka.



Przygotowanie do gry:

- Karty z dinozaurami należy ułożyć w zakryty stos (obrazkami do dołu) na środku stołu. Aby skrócić czas gry, można odjąć pięć kart.
- Następnie zdejmujemy z wierzchu stosu trzy karty i kładziemy na środku stołu obrazkami do góry.
- Kładziemy na stole kostki i poszukiwaczy przygód tak, aby wszyscy gracze mieli do nich łatwy dostęp.

Przebieg gry:

Najpierw należy ustalić, który gracz rozpoczyna grę. Gra przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Gracz, którego jest kolej, rzuca wszystkimi pięcioma kostkami. Następnie może odłożyć na bok dowolną liczbę kostek, ale nie mniej niż jedną.

Jeżeli odłożona na bok kostka pokazuje:

- narzędzie – gracz musi postawić poszukiwacza przygód na odpowiednim wolnym polu na jednej z odkrytych kart z dinozaurami. Jeżeli nie jest to możliwe, nie można odłożyć danej kostki na bok.
- lornetkę – na razie nic się nie dzieje.

Następnie gracz decyduje, czy kończy swoją kolejkę, czy też rzuca jeszcze raz wszystkimi pozostałymi kostkami.

Ponowny rzut: Gracz powtarza kolejkę w taki sam sposób, jak opisano to powyżej, czyli po rzucie musi odłożyć przynajmniej jedną dodatkową kostkę. Następnie gracz ponownie decyduje, czy kończy swoją kolejkę, czy też rzuca jeszcze raz wszystkimi pozostałymi kostkami, itd.

Koniec kolejki: Jeżeli gracz zdecydował nie rzucać więcej kostkami, może zabrać karty z dinozaurami, na których wszystkie pola są zajęte przez poszukiwaczy przygód. Karty te kładzie przed sobą obrazkami do dołu. Karty, na których nie wszystkie pola zostały zajęte przez poszukiwaczy przygód, pozostają na stole. Na miejsce zabranych kart gracz kładzie nowe karty, które dobiera z wierzchu stosu tak, aby na środku stołu zawsze znajdowały się trzy odkryte karty z dinozaurami.

Strata kolejki: Jeżeli po danym rzucie gracz nie może odłożyć na bok żadnej kostki (ponieważ na żadnej z kostek nie znajduje się narzędzie pasujące do jednego z wolnych pól na kartach lub lornetka), gracz traci kolejkę. Karty z dinozaurami, na których wszystkie pola są zajęte przez poszukiwaczy, zostają odłożone na bok (gracz ich nie otrzymuje) i zastąpione nowymi kartami ze stosu.

Lornetka: Jeżeli w trakcie swojej kolejki gracz odłożył na bok wszystkie pięć kostek, a na przynajmniej dwóch z nich znajdują się lornetki, gracz może kontynuować kolejkę i rzucać jeszcze raz wszystkimi pięcioma kostkami. Ale uwaga: karty z dinozaurami, na których wszystkie pola są zajęte przez poszukiwaczy przygód, gracz będzie mógł zabrać dopiero, gdy postanowi skończyć kolejkę.



Koniec gry:

Jeżeli zakryty stos kart z dinozaurami skończy się, a wszystkie odkryte karty zostaną zużyte, każdy z graczy sumuje wartości zebranych przez siebie kart. Wygrywa gracz, który zdobył najwięcej punktów. W przypadku remisu jest kilku zwycięzców.

Gra dla 1 gracza:

Gra przebiega tak, jak opisano wcześniej, z następującymi zmianami:

Za każdym razem, gdy gracz decyduje się nie rzucać już więcej kostkami i zakończyć swoją kolejkę, bierze z zakrytego stosu pierwszą kartę z wierzchu i odkłada ją na bok. Wartość karty przepada. Następnie gracz rozpoczyna nową kolejkę, rzuca wszystkimi 5 kostkami, itd. W momencie, gdy gracz weźmie ostatnią kartę ze stosu, ma jeszcze jedną, ostatnią kolejkę. Następnie gra dobiega końca. Gracz sumuje wartości zebranych przez siebie kart z dinozaurami. Im większy uzyskał wynik, tym rozgrywka była bardziej udana.



Uwaga! Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 36 miesięcy. Zawiera małe elementy, które mogą zostać połknięte. Ryzyko uduszenia. Zachowaj adres.

W przypadku pytań lub uwag do gry prosimy o kontakt:

Firma Klukowski – Wilczyński s.c., 05-500 Piaseczno, ul. Żeromskiego 14/15

www.piatnik.pl