

Chicken out!

PL



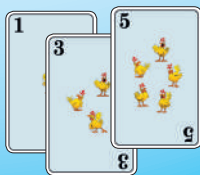
Kurczaki w natarciu!

Zabawna gra karciana dla 2-5 graczy od 7 lat
David Parlett

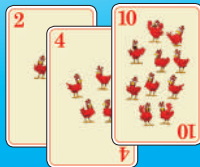
Przemięte kurczaki potrafią czasem zdenerwować. Zamiast cierpliwie stać w miejscu kiedy chcemy je policzyć, biegają w różne strony czyniąc zadanie prawie niemożliwym. Do tego wszystkiego dochodzą lisy, które potrafią wprowadzić w kurniku kompletny zamęt. W tej grze aby wygrać potrzeba cierpliwości i mocnych nerwów!

Zawartość gry:

50 kart kurczaków:



28 kart z żółtymi kurczakami i czarnymi liczbami od 0 do 11. **Te liczby zawsze są dodawane.**



22 karty z czerwonymi kurczakami i czerwonymi liczbami od 2 do 11. **Te liczby są dodawane, ale mogą być też czasem odejmowane.**



10 lisich kart:



4x

Ta karta ponawia kolor i liczbę na ostatnio dołożonej karcie z kurczakami.



2x

Ta karta podwaja aktualną sumę.



2x

Ta karta zmniejsza aktualną sumę do 0.



2x

Ta karta ustawia aktualną sumę na 20.

1 instrukcja

Cel gry:

Każdy z graczy stara się jako pierwszy pozbyć wszystkich kart i zbierać możliwie jak najmniej punktów.

Przygotowanie do gry:

Jeden z graczy tasuje wszystkie karty i rozdaje po równo graczom. Nadmiarowe karty odkładamy na bok. Każdy gracz tworzy ze swoich kart zakryty stos, czyli nie patrząc na nie układa przed sobą w kupkę obrazkami do dołu.

Przebieg gry:

Każdy z graczy trzyma swoje karty ułożone w stos przed sobą lub trzyma swój stos w ręce tak, aby nie widzieć co się znajduje na kartach. Grę rozpoczyna gracz siedzący po lewej stronie rozdającego. Gra przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Rozpoczynający gracz odkrywa kolejno 2 karty z wierzchu swojego stosu i kładzie jedna na drugiej na środku stołu, tworząc wspólny stos. Następnie podaje na głos ich sumę. Jeśli na przykład gracz wyłożył dwie karty kurczaków o wartościach 3 i 8, podaje ich sumę równą 11. Zaczyna się kolejka następnego gracza.

Każdy kolejny gracz, którego jest kolej, może wziąć jedną kartę z wierzchu swojego stosu i położyć odkrytą na wspólnym stosie, dodając jej wartość do aktualnej sumy, przy czym:

- 🐔 Karty kurczaków z czarnymi liczbami zawsze dodajemy.
- 🐔 Karty kurczaków z czerwonymi liczbami dodajemy, chyba że suma przekroczyłaby 21. W takim przypadku liczba jest odejmowana.
- 🐔 Lisie karty są liczone inaczej! Ich opis znajduje się w części „Zawartość gry“.

Gracze dokładają swoje karty do momentu aż któryś z graczy:

- 🐔 przekroczy sumę 21 – **PECH!**
- 🐔 wycofa się – **CHICKEN OUT!**
- 🐔 zostanie osiągnięta dokładna suma 21 – **SUKCES!**



PECH! Jeśli gracz dołoży kartę z czarną liczbą albo lisią kartę „=“ lub „x2“ i zostanie przekroczona suma 21, gracz musi zabrać wszystkie karty ze stosu i położyć pod swoimi kartami. Jego kolejka dobiega końca. Następny gracz rozpoczyna nową rundę układając 2 karty.

CHICKEN OUT! Jeśli aktualna suma wynosi 11 lub więcej i gracz obawia się, że jego następna karta spowoduje przekroczenie sumy 21, może się wycofać. Tak jak w przypadku PECHA gracz musi zabrać wszystkie karty i umieścić pod swoimi, ale to on rozpoczyna kolejną rundę. Gracz bierze 2 karty z wierzchu swojego stosu, kładzie odkryte na środku stołu, itd.

Jeśli aktualna suma jest mniejsza niż 11, nie ma sensu się wycofywać!

SUKCES! Jeśli gracz po dołożeniu swojej karty osiągnie sumę równą dokładnie 21, karty są usuwane z gry. Gracz, któremu się to udało rozpoczyna nową rundę wykładając 2 karty i tworząc tym samym nowy wspólny stos. Dodatkowo w nagrodę gracz ten może dokładać kolejne karty – do momentu, aż zadecyduje o zakończeniu swojej kolejki. Dalej gra przebiega standardowo, czyli kolejni gracze mogą dokładać tylko po jednej karcie. Jeśli gracz dołoży za dużo kart i przekroczy sumę 21, tak jak w przypadku standardowego PECHA musi zabrać wszystkie karty ze stosu, a grę kontynuuje następny gracz.

Uwaga: Za każdym razem, kiedy w grze pojawi się PECH, CHICK-EN OUT lub SUKCES i zaczynamy nową rundę, zaczynający ją gracz musi wyłożyć 2 karty, nawet jeśli pierwszą kartą jest lisia karta „= 20“!

Koniec gry i liczenie punktów:

Jeśli któryś z graczy odłoży ostatnią kartę ze swojego stosu, pozostali gracze kontynuują grę do momentu aż karty ze wspólnego stosu zostaną odłożone lub zabrane przez któregoś z graczy. Zaczyna się liczenie punktów.

Każdy z graczy otrzymuje 1 punkt za każdą posiadaną kartę kurczaków i 10 punktów za każdą lisią kartę. Gracze zapisują swoje punkty. Po rozegraniu uzgodnionej wcześniej liczby gier wygrywa gracz, który zbierał w sumie najmniej punktów.



W przypadku pytań lub uwag do gry,
prosimy o kontakt:
Kluwi s.c., ul. Żeromskiego 14/15,
05-500 Piaseczno, www.piatnik.pl



Polub nas

