



Kolorowa gra z bąbelkami • Wolfgang Dirscherl • Gra dla 2 – 4 graczy od 6 lat

Gra Piatnika nr 657696 • © 2015 Piatnik, Wiedeń • Wydrukowano w Austrii

Żółte, czerwone, niebieskie i zielone: w tych kolorach przedstawiono na kartach zabawne bąbelki. Ale uwaga – na każdej karcie bąbelki są innej wielkości, więc łatwo się pogubić. Jak szybko uda Ci się znaleźć kartę z bąbelkami pasującymi wielkością do liczb wyrzuconych na kostkach? Przy odrobinie wysiłku i koncentracji świetnie poradzisz sobie z tym zadaniem!

Zawartość gry:

4 kostki: żółta, czerwona, zielona i niebieska, 1 arkusz z nalepkami na kostki, 24 karty, 1 instrukcja

Cel gry:

Jak najszybsze znalezienie karty, na której bąbelki pasują wielkością do liczb wyrzuconych na kostkach.

Przygotowanie do gry:

- Przed pierwszą rozgrywką należy okleić kostki nalepkami. Czerwonymi nalepkami oklejamy czerwoną kostkę, zielonymi – zieloną kostkę, itd.
- Wspólnie uzgodnijcie wariant gry:

- W przypadku **wariantu zwykłego** kładziemy karty pomarańczową ramką do góry. Bąbelki zostały na nich ułożone zgodnie z ich wielkością.
- W przypadku **wariantu utrudnionego** kładziemy karty niebieskoszarą ramką do góry. Różnej wielkości bąbelki są na nich ułożone w losowej kolejności!



Wskazówka: Po obu stronach karty przedstawione są bąbelki tej samej wielkości, tylko w różnej kolejności. Można więc połączyć oba warianty gry, kładąc część kart pomarańczową ramką do góry, a część – niebieskoszarą.



- Po wybraniu wariantu gry rozłóżcie na stole 24 karty wybranymi kolorami ramek do góry. Układając karty obok siebie pamiętajcie, by zachować między nimi odpowiednie odstępy. Przygotujcie cztery kostki.

Przebieg gry:

- Wszyscy gracze grają jednocześnie. Najstarszy gracz rzuca na raz wszystkimi czterema kostkami, po czym rozpoczyna się poszukiwanie odpowiedniej karty.
- Każda kolorowa kostka wskazuje liczby między 1 a 24. Wszyscy gracze starają się jak najszybciej znaleźć odpowiednią kartę, porównując ją z wyrzuconymi liczbami i kolorami kostek. Największa liczba na kostce odpowiada największemu bąbelkowi na karcie, druga największa liczba – drugiemu największemu bąbelkowi, itd.
- Jeżeli graczowi wydaje się, że znalazł kartę z odpowiednią kombinacją, szybko kładzie na niej rękę. Ale uwaga: decydując się raz na kartę nie można już zmienić zdania! Gdy wszyscy znaleźli już swoje kombinacje lub sądzą, że odpowiednia karta jest już zajęta przez innego gracza, następuje sprawdzenie: gracz, który znalazł odpowiednią kartę, zatrzymuje ją.

Przykład:



Na czerwonej kostce wypadła największa liczba „20” = największy bąbelek

Na zielonej kostce wypadła druga największa liczba „19” = drugi największy bąbelek, itd.

Ważne: Karty leżące przed graczami mogą ponownie posłużyć w dalszej grze i mogą zostać zabrane przez innego gracza. Dlatego należy układać karty przed sobą w taki sposób, aby inni gracze cały czas dobrze je widzieli.

- Następnie gracz siedzący z lewej strony od rzucającego kostkami rozpoczyna nową rundę. Bierze wszystkie kostki, rzuca nimi, po czym rozpoczynają się poszukiwania karty, itd.

Koniec gry:

Gra kończy się, gdy jeden z graczy zbierze cztery karty. Gracz ten wygrywa.

Uwaga! Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 36 miesięcy. Zawiera małe elementy, które mogą zostać połknięte. Niebezpieczeństwo uduszenia. Zachowaj adres.

W przypadku pytań lub uwag do gry, prosimy o kontakt:

Firma Klukowski – Wilczyńscy s.c., ul. Żeromskiego 14/15, 05-500 Piaseczno

www.piatnik.pl