

BUMPI

GRA Z PODSKAKUJĄCYMI KOSTKAMI

Brad Ross & Don Ullman; gra dla 2 - 6 graczy od 5 lat

Bum... Bum.... Bumpi! Wszyscy gracze w pośpiechu rozplaszczają kostki aby zobaczyć co jest na ich ściankach. Rundę zwycięży gracz, który odnajdzie kostkę z właściwą kombinacją rysunków i kolorów. W grze przyda się koncentracja i refleks, bo wszyscy grają jednocześnie - w Bumpi nikt się nie nudzi!

ZAWARTOŚĆ GRY:

8 kostek Bumpi

opis kostek znajduje się na stronach 11 i 12 instrukcji

54 karty zadań

1 instrukcja

CEL GRY

Odnięcie właściwej kostki Bumpi przed pozostałymi graczami.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

- Na stole układamy wszystkie kostki Bumpi czerwono-białymi ściankami do góry. Między kostkami powinny być zachowane odstępniki – co najmniej szerokości trzech kostek. Kostki muszą być w zasięgu wszystkich graczy.
- Tasujemy karty i układamy je w stosik obrazkami do dołu.
- Wybieramy rozpoczynającego gracza. Można zacząć!

PRZEBIEG GRY

Rozpoczynający gracz odkrywa kartę z wierzchu stosu. Teraz wszyscy grają jednocześnie! Każdy z graczy stara się odnaleźć kostkę Bumpi pasującą do kombinacji przedstawionej na karcie. Żeby obejrzeć kostkę, należy ją przycisnąć z góry palcem. Przyciśnięta kostka rozłoży się, ukazując wszystkie swoje boki. Kostek nie można obracać. Każdy z graczy może używać tylko jednej ręki i może jednocześnie przyciskać tylko jedną kostkę.

Wskazówka: Kostkę należy przyciskać palcem a nie całą ręką – żeby nie zasłaniać sobie jej boków.

Jeśli rozplaszczona przez gracza kostka nie przedstawia szukanej kombinacji, gracz ją puszcza i przechodzi do następnej kostki – aż do momentu znalezienia właściwej.

Występuje 5 rodzajów kart zadań:

Jedno zwierzę na kolorowym tle:

Szukamy kostki Bumpi, na której ściance znajduje się przedstawione zwierzę na takim samym tle jak na karcie.

Dowolne ułożenie zwierząt:

Szukamy kostki Bumpi, na której ściankach występują przedstawione zwierzęta. Ułożenie zwierząt względem siebie na kostce oraz kolory tła nie mają znaczenia.



Określone ułożenie zwierząt:

Szukamy kostki Bumpi przedstawiającej dane zwierzęta, ułożone w stosunku do siebie tak, jak na karcie. Kolor tła nie ma znaczenia.



Określone ułożenie kolorów:

Szukamy kostki Bumpi, której kolory ścianek są ułożone tak samo jak na karcie.



Określone ułożenie zwierząt i kolorów:

Jest to połączenie dwóch powyższych zadań. Szukamy kostki Bumpi z odpowiednią kombinacją kolorów i zwierząt.



Uwaga! Dla każdego zadania zawsze jest tylko jedna kostka z poprawną kombinacją.

Jeśli jeden z graczy odnalazł właściwą kostkę Bumpi, krzyczy „Bumpi!” Teraz wszyscy przerywają poszukiwania i patrzą, czy na pewno gracz wybrał właściwą kostkę:

- Jeśli odpowiedź jest poprawna, gracz otrzymuje odsłoniętą kartę i kładzie ją przed sobą.
- Jeśli gracz popełnił błąd, musi oddać jedną ze swoich wcześniej zdobytych kart (pod warunkiem, że ma jakiegokolwiek karty) – jest ona odkładana na bok.

Następnie ten gracz odsłania kartę z wierzchu stosu i rozpoczyna się kolejna runda.

KONIEC GRY

Gra dobiega końca gdy jeden z graczy zdobędzie pięć kart – gracz ten zostaje zwycięzcą!

Uwaga: Jeśli w jednej z kostek pęknie gumka, gra zawiera zapasowe gumki, które można łatwo zamocować zaczepiając o haczyki na bokach kostki.

W przypadku pytań lub uwag do gry, prosimy o kontakt:
 Kluet s.c., ul. Żeromskiego 14/15, 05-500 Piaseczno
 www.platnik.pl

Polub nas



Uwaga! Nieodpowiednia dla dzieci poniżej 36 miesięcy.
 Zawiera małe elementy, które mogą zostać połknięte.
 Niebezpieczeństwo uduszenia. Zachowaj adres.

