



Pirackie statki

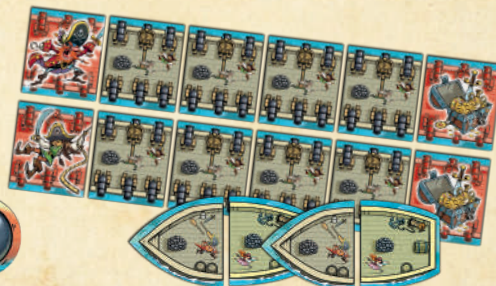
Gra zręcznościowa dla 2 osób od 5 lat.

PL

Wiatr dmucha w żagle, maszty skrzypią, mewy skrzeczą. Uważajcie marynarze! Zbliża się wrogi statek piracki! Szykujcie się do walki. Celnymi trafieniami niszczone kawałki po kawałku statek przeciwnika. Zdobywane łupy wykorzystujcie do naprawy swojego statku. Wspierajcie kapitanów Czerwonego **Roberta** i **Sidneya DeSoto** w artyleryjskim pojedynku na pełnym morzu. Kto przejdzie do historii jako zwycięzca?

Zawartość pudełka:

- 12 elementów kadłuba w tym 2 z kapitanami i 2 ze skrzyniami skarbów
- 2 elementy dziobowe
- 2 elementy rufowe
- 6 kart kul armatnich
- 1 instrukcja



Cel gry

Celem gry jest niszczenie elementów kadłuba statku przeciwnika poprzez celne trafienie kartami kul armatnich. Jeżeli jednemu z graczy zostanie ze statku tylko dziób i rufa, przeciwnik zostaje zwycięzcą.

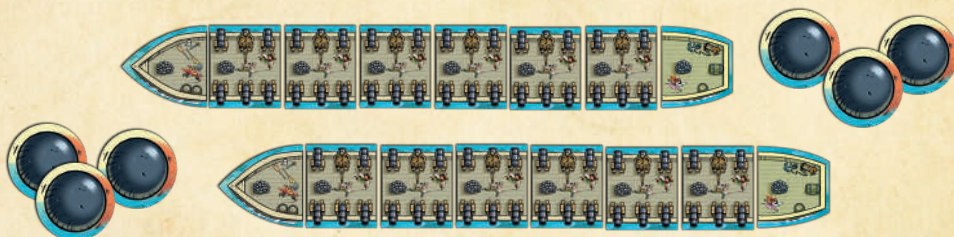
Przygotowanie gry

- Każdy z graczy bierze po jednym elemencie dziobu, rufy, kadłuba z kapitanem, kadłuba ze skrzynią skarbów i 4 zwykłe elementy kadłuba. Składa z nich statek z dziobem i rufą na końcach. Elementy kadłuba należy położyć tak, by czerwona strona, oznaczająca uszkodzenie, znalazła się pod spodem. Elementy kadłuba z kapitanem i skrzynią skarbów mogą być umieszczone w dowolnej części statku. Ważne jest, by przeciwnik nie wiedział, gdzie się znajdują.



Wskazówka: Gracze ustawiają statki w uzgodnionej odległości. Im dalej od siebie ustawione są statki, tym trudniej będzie trafić. Odległość między statkami nie powinna być jednak mniejsza niż pół metra.

- Każdy z graczy otrzymuje na początku 3 kart kul armatnich. W dalszej części rozgrywki liczba kart u graczy może nie być równa.



Ustawienie startowe

Przebieg gry

Młodszy gracz zaczyna, następnie gracze wykonują ruchy na zmianę.

Gracz, na którego przypada kolejka, bierze jedną z kart kul armatnich i rzuca ją jak krążek frisbee, starając się trafić statek przeciwnika.

Pudło

- Jeżeli gracz nie trafi w statek przeciwnika, kończy się jego kolejka.
- Jeżeli trafiony zostanie tylko element dziobowy lub rufowy, również oznacza to pudło. Dziób i rufa muszą pozostać nienaruszone do zakończenia gry!



Trafienie

Jeżeli karta kuli spadnie na element kadłuba, oznacza to trafienie. Każdy element kadłuba musi być trafiony dwa razy, zanim zostanie usunięty z gry. Zasady są następujące:

- Gdy element kadłuba zostanie trafiony po raz pierwszy, odwraca się go czerwoną stroną do góry, aby oznaczyć, że jest uszkodzony. Jeżeli karta spadnie na dwa elementy kadłuba, oba oznaczają się jako uszkodzone.



- Gdy trafiony zostanie element kadłuba wcześniej uszkodzony, element ten zostaje usunięty z gry. Pozostałe elementy należy zsunąć razem. Statek zmniejsza się.



- Gdy trafione zostaną dwa elementy kadłuba – uszkodzony i nieuszkodzony, element uszkodzony usuwa się z gry, a nieuszkodzony odwraca czerwoną stroną do góry.



Kapitanowie

Jeżeli w wyniku trafienia odwrócony zostanie element kadłuba z kapitanem, atakujący może wykonać jeszcze jeden rzut. Jeżeli element z kapitanem zostanie trafiony po raz drugi, usuwa się go z gry.



Skrzynie skarbów

Jeżeli w wyniku trafienia odwrócony zostanie element ze skrzynią skarbów, atakujący może naprawić tzn. odwrócić czerwoną stronę do dołu jeden z elementów kadłuba swojego statku. Jeżeli element ze skrzynią skarbów zostanie trafiony po raz drugi, usuwa się go z gry.



Zakończenie gry


Gra kończy się natychmiast w momencie, gdy jeden z graczy straci wszystkie elementy kadłuba swojego statku. Gracz, który doprowadził do tego, że przeciwnikowi został tylko dziób i rufa, zostaje zwycięzcą.



W przypadku pytań lub uwag do gry, prosimy o kontakt:
Kluwi s.c., ul. Żeromskiego 14/15, 05-500 Piaseczno
www.piatnik.pl

PIRATE SHIPS™ is a registered trademark of
UNIVERSITY GAMES CORPORATION.
PIRATE SHIPS™ is manufactured and distributed under license.
All rights reserved.
© 2018 University Games Corporation. All underlying art,
design and graphic copyrights belong to the original creators
under license to Piatnik.



Polub nas 

facebook.com/PiatnikPolska