

LAMA EXPRESS

Emocjonująca podróż dookoła świata

Autor gry: Manfred Ludwig • Gra dla 2-4 osób od 5 lat

Lama Express wyrusza w podróż dookoła świata! Trasa wiedzie przez cztery kontynenty: Europę, Amerykę, Azję i Afrykę. Każde stado lam chce jak najszybciej wrócić do domu. Jednak niespodziewane wydarzenia co chwilę przerywają podróż. Komu jako pierwszemu uda się dowieźć do domu wszystkie swoje lamy?

Zawartość pudełka:



plansza



2 pociągi



1 instrukcja



16 figurek lam –
po 4 żółte, różowe,
zielone i niebieskie



1 kolorowa kostka

Cel gry:

Celem gry jest okrążyć wszystkimi lamami planszę i dowieźć je do domu.

Przygotowanie gry:

- ☛ Przed pierwszą grą należy ostrożnie wycisnąć pociągi z arkusza
- ☛ Planszę należy położyć na środku stołu
- ☛ Każdy gracz otrzymuje 4 lamy w jednym kolorze i ustawia je na swoim dworcu
- ☛ Kolorową kostkę kładzie się obok planszy



Przebieg gry:

Najmłodszy gracz zaczyna. Gracze wykonują ruchy w kolejności zegarowej. Zanim pierwszy gracz rzuci kostką, ustawia się na torach oba pociągi. Pociągi poruszają się zawsze zgodnie z ruchem wskazówek zegara! Pierwszy pociąg gracz ustawia tak, że przód lokomotywy znajduje się przed polem, na które wskazuje strzałka w jego kolorze. Drugi pociąg gracz ustawia po drugiej stronie planszy, a przód lokomotywy musi się również znaleźć przed polem wskazanym strzałką.

Ustawienie startowe dla 3 graczy:



Rozpoczyna grający zielonymi lamami.

Gracz, na którego przypada kolejka, rzuca kostką. Następnie przesuwa **JEDEN** z dwóch pociągów tak, by przód lokomotywy znalazł się przed polem wyrzuconego koloru.



Jeżeli przód lokomotywy przed polem takiego koloru już stoi, należy przesunąć pociąg aż do kolejnego pola tego koloru. Jeżeli przesunięcie jednego pociągu nie jest możliwe, gracz musi przesunąć drugi.

Uwaga: Pociągi poruszają się tylko do przodu czyli w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara. Jeden pociąg nie może popychać drugiego, stojącego przed nim.

PRZED i **PO** przesunięciu pociągu gracz może wykonać w dowolnej kolejności (nawet, gdy to nie on aktualnie wykonuje ruch) trzy następujące akcje:

- 🔊 **Wsiadanie:** Zawsze, gdy obok pola ze strzałką stoi pusty wagon, gracz może wstawić do niego swoją lamę.
- 🔊 **Wysiadanie:** Gdy po okrążeniu planszy wagon z lamą znajduje się obok jednego z trzech trójkątów w kolorze gracza, lama może wysiąść z pociągu i znaleźć się w domu. Jeżeli wagony z lamami gracza stoją obok dwóch lub trzech takich trójkątów, gracz może przestawić do domu wszystkie takie lamy. Jeżeli gracz przegapi taką możliwość, to ma pecha. Jego lama będzie musiała jeszcze raz okrążyć planszę.

- 🔊 **Przerwa w podróży:** Jeżeli wagon z lamą innego gracza znajdzie się obok białego trójkąta, można taką lamę zabrać z pociągu i postawić na pierwszym z przodu wolnym polu, oznaczonym białym śladem lamy. Lama musi tam czekać, aż jej właściciel nie wstawi jej znowu do pociągu.



Może się zdarzyć, że zrobi to od razu w tym samym ruchu, gdy pusty wagon znajduje się obok małego białego trójkąta na końcu śladów lamy, a przed lamą, która została wysadzona z pociągu, nie ma żadnych innych lam. Przy jednym białym trójkącie mogą stać maksymalnie trzy lamy – każda na jednym śladzie lamy. Do pociągu wsiada zawsze pierwsza w kolejności, a następnie przesuwane są do przodu.

Uwaga: WSZYSTKIE TE AKCJE SĄ ZAWSZE DOZWOLONE, NAWET GDY JEST TURA INNEGO GRACZA. Trzeba więc cały czas uważać, by nie przegapić żadnej możliwości szybszego dowiezienia swoich lam do domu. W każdym wagonie jest miejsce tylko dla jednej lamy. Lamy mogą podróżować tylko wagonami – nie mogą wsiadać do lokomotyw ani węglarek. Pociąg należy przesuwać ostrożnie, żeby lamy z niego nie powypadły.

Zakończenie gry:

Gra kończy się natychmiast w chwili, gdy jeden z graczy umieści wszystkie swoje lamy w domu. Zostaje on zwycięzcą. Można przed grą umówić się na krótszą rozgrywkę, w której do zwycięstwa wystarczy dowieszenie do domu trzech lam.

W przypadku pytań lub uwag do gry, prosimy o kontakt:

Kluwi s.c., ul. Żeromskiego 14/15, 05-500 Piaseczno

www.piatnik.pl

Illustration & Grafikdesign: Yvonne Tauss || www.yvonnetauss.com

Polub nas 

facebook.com/PiatnikPolska



Gra nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 36 miesięcy. Zawiera małe elementy, które mogą zostać połknięte. Ryzyko uduszenia.