



SŁOWO KOSTKI



Szybka gra słowna przy użyciu kostek.

Autor: **Reiner Knizia**

Gra dla szybko budujących słowa! Ten, kto najszybciej znajdzie wyraz, pasujący do wylosowanej kategorii i zawierający wyrzucone na kostkach litery, zdobywa kartę. Gra rozwija słownictwo, ćwiczy refleks i koncentrację.

Zawartość pudełka:



60 kart kategorii



4 kostki z literami:

AEGKNT, AEFHRS,
DMORTU, ILNOPS

1 instrukcja



Cel gry

Celem gry jest zdobycie jak największej liczby kart. Kartę zdobywa się, układając najszybciej wyraz, pasujący do wylosowanej na karcie kategorii, zawierający wyrzucone na kostkach litery.

Przygotowanie gry

- Potasujcie karty i odliczcie 20, układając je na stole w formie talii, obrazkami do dołu. Pozostałe karty odłóżcie do pudełka – nie będą wykorzystywane w tej rozgrywce.
Najmłodszy gracz bierze **4 kostki**. Będzie pierwszym *aktywnym graczem*.

Przebieg gry

Aktywny gracz odkrywa wierzchnią kartę z talii, odczytuje podaną na niej kategorię i kładzie kartę na środku stołu, obrazkiem do góry. Następnie rzuca tyloma kostkami, ile jest narysowanych na karcie. Jeżeli na karcie jest narysowanych mniej kostek niż 4, może wybrać dowolne kostki.

Od tej chwili wszyscy gracze jednocześnie starają się znaleźć

właściwą odpowiedź, tzn. taką, która:

- a) pasuje do podanej na karcie kategorii
- b) zawiera wyrzucone na kostkach litery, umieszczone w dowolnej kolejności.

Właściwą odpowiedzią są wszystkie polskie rzeczowniki pospolite, w mianowniku liczby pojedynczej, a także nazwy własne.

Przykłady:



WIERTARKA



KORALOWIEC



CHŁOPIEC

Kto jako pierwszy poda właściwą odpowiedź, bierze ze stołu kartę i kładzie przed ją sobą obrazkiem do dołu. Gracz ten staje się aktywnym graczem, odwraca kartę z talii, odczytuje kategorię, rzuca kostkami itd.

UWAGA: Jeżeli żaden z graczy nie potrafi znaleźć właściwej odpowiedzi, kartę odkłada się do pudełka i odkrywa kolejną z talii.

Zakończenie gry

Gra kończy się, gdy leżąca na stole talia zostanie wyczerpana. Gracz, który zebrał najwięcej kart, zostaje zwycięzcą. Przy remisie zwycięża gracz, który ma więcej kostek na kartach. Jeżeli dalej jest remis, przeprowadzana jest dogrywka: rzuca się wszystkimi czterema kostkami i wygrywa gracz, który jako pierwszy ułoży dowolny wyraz.

WARIANTY GRY: Grę można skrócić, wybierając na początku np. 10 kart albo wydłużyć, wybierając na początku np. 30. Można uzgodnić, że odpowiedź może składać się z kilku wyrazów.

Wariant Solo

Gra przebiega według ogólnych zasad. Przed rozpoczęciem rozgrywki należy ustawić minutnik na jedną minutę i w tym czasie zebrać jak najwięcej kart. Czy pobijesz swój rekord?



W przypadku pytań lub uwag do gry prosimy o kontakt:

Kluwi s.c., ul. Warszawska 21A,

05-520 Konstancin-Jeziorna

e-mail: info@piatnik.pl piatnik.pl



Polub nas:



[Facebook.com/PiatnikPolska](https://www.facebook.com/PiatnikPolska)



[Instagram.com/PiatnikPolska](https://www.instagram.com/PiatnikPolska)

Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Zawiera małe elementy, które mogą zostać połknięte lub wchłonięte. Niebezpieczeństwo uduszenia.