



**Gra dla dowolnej liczby osób od 12 lat**

**Autor gry: Los Rodriguez**

**Licencja: Weekend Games**

**Wyprodukowano w Austrii.**

**Gra Piatnika nr 798894**

**Dystrybucja w Polsce: Kluwi s.c.**

**05-500 Piaseczno, ul. Żeromskiego 14/15**

**piatnik.pl**



## Zawartość pudełka

1. 110 kart z literami. Na obu stronach każdej karty jest inna grupa liter.
2. Specjalna kostka z trzema różnymi obrazkami na ściankach.
3. „Bomba” z mechanizmem uruchamianym czerwonym przyciskiem. Specjalny mechanizm umożliwia eksplozję bomby po losowo określonym czasie od 10 do 60 sekund.

## Cel gry

Ułożyć wyraz, zawierający podaną na karcie grupę liter, zanim nastąpi wybuch bomby.

## Przebieg gry

Wszystkie karty należy potasować razem, z 13 wierzchnich utworzyć stos, a pozostałe odłożyć na bok. Gracze ustalają lub losują, kto zaczyna. Rozpoczynający grę bierze kostkę i bombę. Najpierw rzuca kostką, aby ustalić, w którym miejscu wyrazu ma się znajdować wylosowana grupa liter.



Grupa liter nie może znajdować się *na początku* wyrazu.



Grupa liter może być w *dowolnym miejscu* wyrazu.



Grupa liter nie może znajdować się *na końcu* wyrazu.

Teraz gracz uruchamia mechanizm bomby, naciskając czerwony przycisk i szybko odwraca wierzchnią kartę z trzynastokartowego stosu. Układa wyraz, zawierający podaną na karcie grupę liter i przekazuje bombę sąsiadowi z lewej. Następny gracz układa inny wyraz i przekazuje bombę kolejnemu uczestnikowi gry. Trwa to dotąd, aż nastąpi wybuch bomby. Gracz, który ma bombę w chwili jej wybuchu, musi za karę zabrać kartę.

Ten sam gracz rozpoczyna następną rundę: rzuca kostką, uruchamia mechanizm bomby i odwraca kolejną kartę ze stosu.

Gra toczy się dotąd, aż zostaną użyte wszystkie karty ze stosu. Zwycięża gracz, który ma najmniej kart. Jeżeli jest remis, następuje dogrywka z udziałem tych graczy, którzy mają najmniejszą liczbę kart. W dogrywce używa się kart odłożonych na początku na bok. Dogrywka przebiega na zasadzie „nagłej śmierci” (gracz, któremu w rękę wybuchnie bomba, natychmiast odpada) i trwa do chwili wyłonienia zwycięzcy.

### **Dopuszczalne wyrazy**

W grze można używać wyłącznie rzeczowników pospolitych (rozpoczynających się małą literą) w mianowniku liczby pojedynczej. Rzeczowniki nie mające liczby pojedynczej (na przykład spodnie albo widły) mogą być użyte w pierwszym przypadku liczby mnogiej.

Tęgo samego wyrazu nie można użyć dwa razy w tej samej rundzie, natomiast może być użyty w innej rundzie, jeżeli zawiera odpowiednią grupę liter.

Podana na karcie grupa liter *musi* być użyta w wyrazie w całości, w takiej samej kolejności i bez przerywania innymi literami. Jeżeli na przykład na karcie wylosowane zostały litery PORT, to prawidłowymi wyrazami są SPORT i PORTRET, a nieprawidłowymi: PODRZUT albo TROPIK.

Trzeba zwracać uwagę na to, co wypadło na kostce. Jeżeli wylosowana została grupa liter PORT, a z rzutu kostką wynika, że liter tych *nie można* użyć na końcu wyrazu, nieprawidłowy jest wyraz SPORT, ale dopuszczalny: SPORTOWIEC.

### **Pozostałe przepisy**

Ruch gracza kończy się z chwilą wypowiedzenia prawidłowego wyrazu i podania bomby nawet, jeżeli następny gracz nie zdążył wziąć bomby.

Każdy z graczy ma prawo zakwestionować prawidłowość podanego właśnie wyrazu. Bomba wraca wtedy do gracza, który wypowiedział ten wyraz. Może on podać inny wyraz i przekazać bombę ponownie sąsiadowi z lewej albo podać wyraz pod głosowanie z udziałem wszystkich graczy. Jeżeli bomba wybuchnie przed zakończeniem głosowania, a wyraz zostanie odrzucony, kartę bierze gracz, który podał nieprawidłowy wyraz. Jeżeli wyraz zostanie zaakceptowany większością głosów, kartę bierze gracz, który przekazał bombę do tyłu.

Gracz, który ma bombę w momencie zakwestionowania wyrazu podanego przez poprzedniego gracza, *nie musi* przekazywać bomby do tyłu. Może podać swój wyraz i przekazać bombę dalej zamiast ryzykować przegraną, gdy wyraz poprzedniego gracza zostanie uznany za prawidłowy.

## Warianty gry

Można uzgodnić, że dopuszczalne są nie tylko rzeczowniki, ale także inne części mowy, na przykład czasowniki i przymiotniki. Należy jednak wtedy wprowadzić pewne ograniczenia, żeby rozgrywka nie polegała na wymyślaniu różnych form tego samego wyrazu. Dla czasowników może to być ograniczenie, polegające na dopuszczeniu tylko bezokolicznika albo tylko trzeciej osoby czasu teraźniejszego liczby pojedynczej, dla przymiotników - zakaz powtarzania tego samego przymiotnika w innym rodzaju.

Jeśli graczom jakieś zlepki liter na kartach wydają się za trudne, takie karty można usunąć z gry.

W Tik Tak Bum można grać też drużynowo - gracze mogą podzielić się na np. 2-3 osobowe drużyny. Gracze drużyny, która aktualnie ma tykającą bombę, wspólnie wymyślają hasło, po czym przekazują bombę następnej drużynie. Jest to też świetny sposób na zaangażowanie młodszych graczy, którzy mogliby mieć trudność z samodzielnym wymyślaniem haseł.

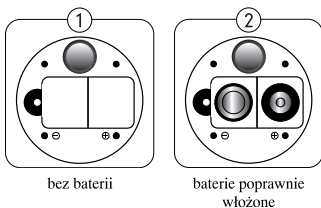
Przed rozgrywką gracze mogą zdecydować, że np. co cztery rundy wszyscy zamieniają się miejscami. Dzięki temu unikamy przekazywania bomby zawsze tej samej osobie.

W przypadku pytań lub uwag do gry prosimy o kontakt:  
Kluwi s.c., ul. Żeromskiego 14/15,  
05-500 Piaseczno

### Uwaga!

Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 36 miesięcy.  
Zawiera małe elementy, które mogą zostać połknięte.  
Niebezpieczeństwo uduszenia. Zachowaj adres.

## Wymiana baterii



- ★ Nowe baterie wkłada się tak jak wskazuje rysunek
- ★ Nie wolno ładować baterii, które nie są odnawialne
- ★ Należy używać tylko baterii 1,5 V zalecanego typu
- ★ Nie wolno mieszać różnych typów baterii
- ★ Nie powinno się używać jednocześnie częściowo zużytych i nowych baterii
- ★ Wyczerpane baterie należy wymienić
- ★ W żadnym wypadku nie wolno dopuścić do zwarcia biegunów baterii
- ★ Wyjmowanie i wkładanie baterii musi się odbywać pod kontrolą dorosłych