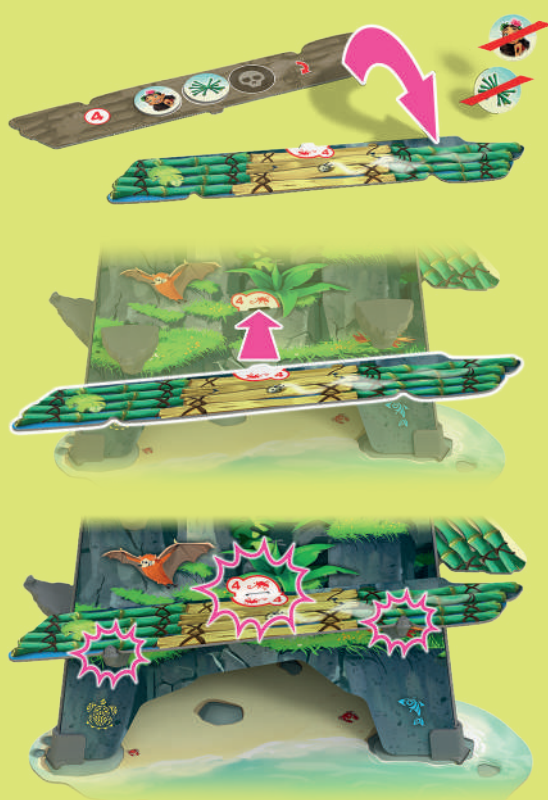
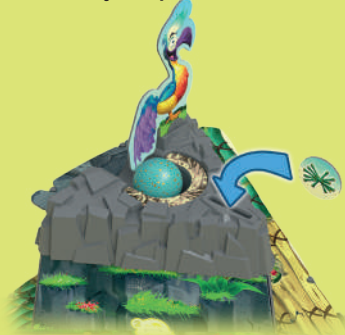


Akcja budowania

• Jeżeli wszystkie pola mostu zostały przykryte żetonami, odłóż żetony na bok i odwróć most zielono-żółtą stroną na wierzch. Ostrożnie umieść most w odpowiednim miejscu góry. Zwróć uwagę na to, czy wystający element na środku mostu wszedł w szczelinę w ścianie góry i czy most opiera się na obu wystęпах skalnych.

• Jeżeli wszystkie pola obszaru łódki zostały przykryte żetonami, odłóż żetony na bok i ustaw łódkę na tym obszarze.



Odłożone żetony wrzuc do otworu na szczycie góry. Trafiają do jaskini i w tej grze nie będą już używane.

3. Szybko przekaż kostkę następnemu w kolejności zegarowej graczowi.

Teraz jest jego kolejka.

Mangalopanezyjska rada: Pomagajcie sobie nawzajem!
Możesz odpowiedzieć innemu graczowi, gdzie leży potrzebny mu żeton, jeżeli z poprzednich ruchów zapamiętałeś jego położenie. Jeżeli jeden gracz buduje most, inny może wrzucać zużyte żetony do otworu na szczycie góry. To pozwala zaoszczędzić bezcenny w tej grze czas!

5

Zakończenie gry

Jeżeli zbudowaliście wszystkie mosty, ustawiliście łódkę w odpowiednim miejscu i jajko stoczyło się z szóstego mostu do łódki, to zadanie zostało wykonane. Hurra! Jajko zostało uratowane. Teraz łódka zawiezie je w bezpieczne miejsce na sąsiedniej wyspie. Plemię Hagulaminapitopasi jest z was dumne i zaprasza was do udziału w festynie na cześć Dodo!



O nie! Jajko spadło! Nie zdążyliście zbudować na czas wszystkich mostów albo podstawić łódki? Albo może nie byliście podczas budowy wystarczająco ostrożni? Niestety przegraliście! Spróbujcie zagrać jeszcze raz ...



Wariant dla zaawansowanych

Jeżeli chcecie zagrać w trudniejszy wariant gry, usuńcie z rozgrywki część lub nawet wszystkie żetony-jokery Hagulaminapitopasi. Odłóżcie je do pudełka.

Wariant dla profesjonalistów

Jeżeli chcecie podjąć naprawdę trudne wyzwanie – żaden problem! Na każdym moście (z wyjątkiem pierwszego) oraz na obszarze łódki są pola z trupami czaszkami. Przed odwróceniem mostu lub podstawieniem łódki będziecie musieli zapełnić żetonami również te pola.



Problem z jajkiem

Jeżeli jajko zbyt szybko wyskakuje z gniazda, wypróbuj następujące rozwiązania:

1. Sprawdź, czy góra stoi równo na stole.
2. Naciśnij lekko wierzch góry po przeciwnej stronie niż wylot gniazda.
3. Weź jajko do ręki i ściśnij je mocno kilka razy (spokojnie, nic mu się nie stanie) zanim włożysz je do gniazda.

Autorzy: Frank Bebenroth, Marco Teubner

Ilustracje: Paul Mafayon (Cover),
Cyril Bouquet (Inhalt)

Grafika: Andreas Resch

Rozwój techniczny: Elena Ryvkin, Deryl Tjahja

Redakcja: Vincent Gatzsch

©2020 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199

info@kosmos.de, kosmos.de

Wszystkie prawa zastrzeżone.

WYPRODUKOWANO W NIEMCZECH

Art. nr K7945

6



Wśród członków plemienia Hagulaminapitopasi panuje niezwykle poruszenie. Nadeszła pora na doroczną ceremonię Toczącego się Jaja. Musicie wiedzieć, że Dodo jest świętym ptakiem tego plemienia, choć jest przecież taki nierozsądny. Każdego roku wybiera najwyższą i najbardziej stromą górę w całej Mangalopanezji, by zbudować tam gniazdo. I niestety za każdym razem powtarza się to samo – niezdarny Dodo przypadkiem wypycha swoje jajko z gniazda. Toczy się ono na skalną półkę – i dalszy ciąg możecie sobie wyobrazić!

Ale członkowie plemienia Hagulaminapitopasi są na to przygotowani. Budują mosty, by jajko mogło bezpiecznie sturlać się ze szczytu góry.

Waszym zadaniem jest pomóc mieszkańcom wyspy! Czy odważycie się podjąć wyzwanie i wziąć udział w ratowaniu

Cennego Jajka?

Zawartość:

1 góra, 1 Dodo, 1 jajko, 6 mostów, 1 półka skalna, 1 łódka, 58 żetonów, 1 kostka, 1 instrukcja gry, 1 instrukcja montażu.

Opakowanie i instrukcję należy zachować, ponieważ zawierają ważne informacje. Wydawca zastrzega prawo wprowadzania zmian technicznych.

UWAGA! Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy, które mogą zostać połknięte lub wchłonięte. Niebezpieczeństwo uduszenia, ze względu na długie kawałki drutu, które mogą zostać okręcone wokół szyi. Zestaw zawiera elementy z ostrymi krawędziami. Niebezpieczeństwo skaleczenia!

Dystrybutor: Kluwi s.c.
ul. Warszawska 21A Iłp.
05-520 Konstancin-Jeziorna
piatnik.pl
Tel.: +48 22 642 34 57
WWW.PIATNIK.PL



Cel i przebieg gry

Jajko nie może spaść! Postarajcie się zbudować w odpowiednim czasie kolejno wszystkie mosty i na koniec postawić łódkę, by jajko mogło się w niej zatrzymać – wtedy wszyscy wygracie! Zaczynacie od mostu z numerem 1. Gdy jest gotowy, budujecie drugi, trzeci itd., a po wybudowaniu szóstego musicie jeszcze przygotować łódkę.

Przygotowanie gry

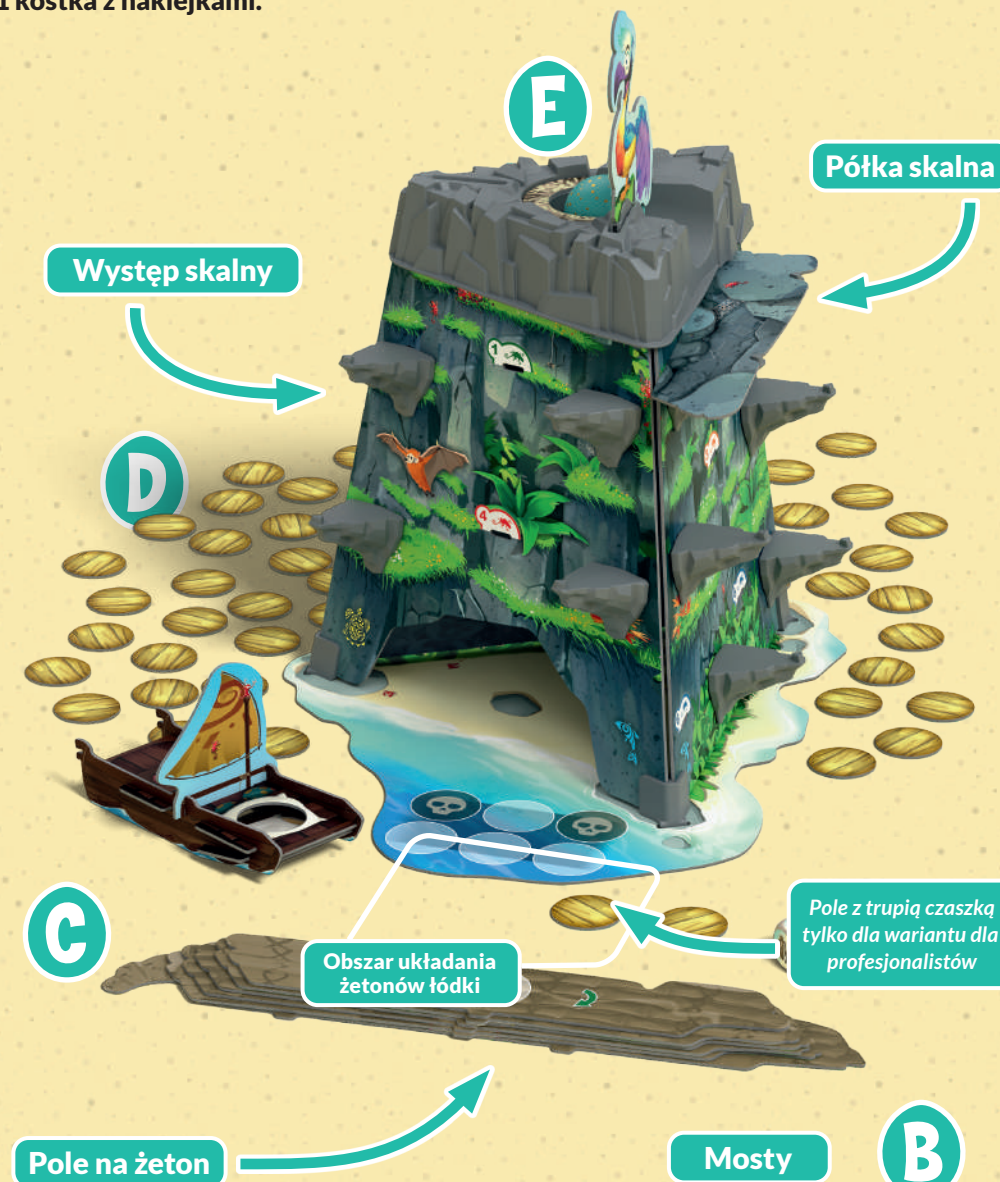
Instrukcja montażu znajduje się na osobnym arkuszu

Pola z niebieską obwódką przedstawiają montaż przed pierwszą rozgrywką, natomiast te z pomarańczową obwódką, przed każdą rozgrywką.



- A** Postawcie górę na środku stołu
- B** Połóżcie 6 mostów w stos, brązową stroną do góry. Musi być zachowana kolejność – na samej górze most z numerem 1, potem z numerem 2, a na samym dole z numerem 6.
- C** Postawcie łódkę obok wyspy.
- D** Pomieszkajcie wszystkie 58 żetonów obrazkami do dołu i rozłóżcie je obok wyspy.
- E** Jajko lubi ciepło: jeden z graczy bierze jajko i porusza je w jedną i drugą stronę między złączonymi dłońmi. Następnie jajko trzeba włożyć do gniazda.
- F** Gracze siadają wokół góry tak, by wszyscy mieli dostęp do ścian góry, mostów i żetonów.

Zawartość: 1 góra (1 podstawa, 3 ściany góry, 1 wierzch góry ze stanowiskiem dla Dodo, 3 uchwyty do połączenia ścian z podstawą, 14 zmontowanych występów skalnych), 1 Dodo, 1 jajko, 1 półka skalna, 6 mostów, 1 łódka, 58 żetonów (po 8: bambus, liść, młotek, deska, gwoździe, lina i 10 jokerów Hagulaminapitopasi), 1 kostka z naklejkami.



Zaczynamy!

Najmłodszy gracz bierze do ręki kostkę. Ostrożnie przechyla Dodo do przodu tak, by ptak patrzył w dół i odblokowuje w ten sposób jajko.

Pospieszcie się, bo jajko się toczy*
Budujcie szybko mosty ...



Przebieg ruchu

1. Rzuć kostką.
2. Szukaj odpowiedniego materiału.



Na odkrytym żetonie jest taki sam materiał, jak na kostce? **=**

Świetnie! Połóż żeton na wolnym polu mostu, który ma być zbudowany.

Jeżeli wszystkie mosty są już zbudowane, połóż żeton na wolnym polu obszaru łódki.



Na odkrytym żetonie jest inny materiał niż na kostce? **≠**

Pech! Odwróć żeton obrazkiem do dołu ale staraj się zapamiętać, jaki to był obrazek.



Na odkrytym żetonie jest członek plemienia Hagulaminapitopasi?

Świetnie! To jest joker, którym możesz zapełnić wolne pole niezależnie od tego, co wypadło na kostce.

* Jeżeli jajko z nieznanego powodu zatrzyma się – być może członkowie plemienia Hagulaminapitopasi wiedzą dlaczego – i nie chce dalej się poruszać, uruchom je, pukając lekko palcem zanim przystąpisz do dalszej gry.